

Niveau : PS	Séance : découverte		Date : sept 2026
Domaine	Découvrir le monde du vivant / se repérer dans l'espace		Matériel • bâche • documentaires • albums • feuille • planches • craies • bols, pots, pichets • râteau, pelle • album Tchoupi joue à cache cache • mascotte • 1 parent pour 8
Compétences	• manipuler, transvaser • se repérer dans un espace : parc		
Compétences spécifiques	• observer, décrire, ressentir • trier, classer • ramasser		
Durée : 1h30 avec aller – retour		Organisation de la classe : collectif	
Temps	Déroulement		
15 mn	1 – protocole d'entrée en séance • se rassembler autour de l'arbre repère • rituel d'accueil : sentir, entendre, toucher, regarder, se poser (voir dossier) • apprentissage des règles collectives : respect de soi et des autres, de la nature, de l'espace : être toujours visible, sifflet, respect de soi (rien dans la bouche, bâtons), respect de la nature (végétaux, déchets et animaux) (voir dossier) • possibilité de faire le tour de l'espace pour permettre une meilleure délimitation • installer le matériel : nappes, documentaires, albums, feuille à dessin, craies, planches		
15 à 30 mn selon météo	2 – jeu libre et manipulation • présenter le matériel : la bâche avec de quoi dessiner • les bols, pichets, râteaux, pelle pour manipuler, toucher, creuser, la terre • laisser manipuler et observer • rassemblement avec le sifflet		
10 mn	3 – cache-cache mascotte • un adulte va cacher la mascotte de la classe derrière un arbre • aller la retrouver • rejouer une fois		
5 mn	4 – histoire • lecture de l'histoire : Le vent m'a pris • ranger le matériel		
ult	6 – retour en classe • trace écrite collective pour le journal de bord		
Variante	•		
Prolongement	•		
Bilan			